

ਬਿਟਸ ਐਂਡ ਬਾਈਟਸ Bits and Bytes

ਅਕਤੂਬਰ 2020 ਅੰਕ

Bi-Monthly



ਸ਼ਖਸੀਅਤ
ਗਿਆਨ ਰਿਸ਼ਮਾਂ
ਇਤਿਹਾਸ ਅਤੇ ਵਰਤਮਾਨ
ਰਚਾਨਵਾਂ
ਦਿਮਾਗੀ ਕਸਰਤ
ਜਾਲਕਾਰੀ
ਅਤੇ ਹੋਰ ਵੀ ਬਹੁਤ ਕੁੱਝ



Send your suggestions and creations here



inboxbitsandbytes@gmail.com



ਬਿਲ ਗੇਟਸ

ਵਿਲੀਅਮ ਹੈਨਰੀ ਗੇਟਸ ਤੀਜਾ, ਇੱਕ ਅਮਰੀਕੀ ਬਿਜ਼ਨਸ ਮਗਨੇਟ, ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਡਿਵੈਲਪਰ ਅਤੇ ਪਰਉਪਕਾਰੀ ਹੈ। ਉਹ ਮਾਈਕਰੋਸੌਫਟ ਕਾਰਪੋਰੇਸ਼ਨ ਦੇ ਸਹਿ-ਸੰਸਥਾਪਕ ਵਜੋਂ ਜਾਣੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ

ਪੂਰਾ ਨਾਮ: ਵਿਲੀਅਮ ਹੈਨਰੀ ਗੇਟਸ

ਜਨਮ : 28 ਅਕਤੂਬਰ 1955

ਜਨਮ ਸਥਾਨ : ਸਿਏਟਲ, ਵਾਸ਼ਿੰਗਟਨ ਰਾਜ, ਸੰਯੁਕਤ ਰਾਜ ਅਮਰੀਕਾ

ਰਿਹਾਇਸ਼: ਸੰਯੁਕਤ ਰਾਜ ਅਮਰੀਕਾ 

ਸਿੱਖਿਆ ਪ੍ਰਾਪਤ: ਹਾਰਵਰਡ ਯੂਨੀਵਰਸਿਟੀ (ਗਰੈਜੂਏਟ ਨਹੀਂ)

ਗੇਟਸ ਦੇ ਮਾਪੇ ਚਾਹੁੰਦੇ ਸਨ ਕਿ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦਾ ਬੇਟਾ ਵਕੀਲ ਬਣੇ, ਪਰ ਗੇਟਸ ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਗਿਆਨ ਵਿਚ ਰੁਚੀ ਰੱਖਦੇ ਸਨ। ”

ਬਿਲ ਗੇਟਸ ਨੇ 13 ਸਾਲ ਦੀ ਉਮਰ ਵਿਚ ਆਪਣਾ ਪਹਿਲਾ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਲਿਖਿਆ ਸੀ।

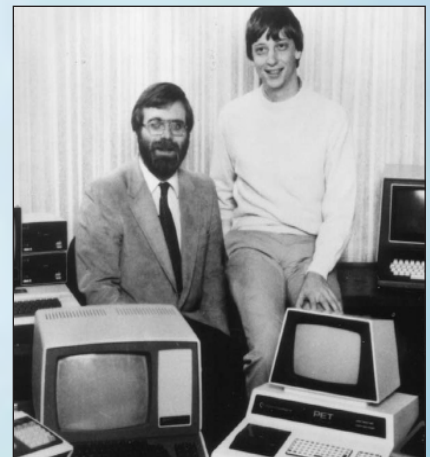
ਉਸ ਨੇ ਸਕਾਲਸਟਿਕ ਐਪਟੀਟਿਡ ਟੈਸਟ (ਸੈੱਟ) ਵਿਚ 1600 ਵਿਚੋਂ 1590 ਅੰਕ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕੀਤੇ ਅਤੇ 1973 ਦੇ ਵਿਚ ਹਾਰਵਰਡ ਕਾਲਜ ਵਿਚ ਦਾਖਲਾ ਲਿਆ।

ਹਾਰਵਰਡ ਵਿਖੇ, ਉਸ ਨੇ ਸਾਥੀ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਸਟੀਵ ਬਾਲਮਰ ਨਾਲ ਮੁਲਾਕਾਤ ਕੀਤੀ। ਗੇਟਸ ਨੇ ਦੋ ਸਾਲ ਬਾਅਦ ਹਾਰਵਰਡ ਛੱਡ ਦਿੱਤਾ, ਜਦੋਂ ਕਿ ਸਟੀਵ ਬਾਲਮਰ ਮੈਗਨਾ ਕਮ ਲੂਡ ਤੋਂ ਗ੍ਰੈਜੂਏਟ ਹੋਇਆ।

ਮਾਈਕਰੋਸੌਫਟ ਦੀ ਸਥਾਪਨਾ ਬਿਲ ਗੇਟਸ ਅਤੇ ਪੌਲ ਐਲਨ ਦੁਆਰਾ 4 ਅਪ੍ਰੈਲ, 1975 ਨੂੰ, ਅਲਟੈਅਰ 8800 ਲਈ ਬੇਸਿਕ ਦੁਭਾਸ਼ੀਏ ਦੇ ਵਿਕਾਸ ਅਤੇ ਵੇਚਣ ਲਈ ਕੀਤੀ ਗਈ ਸੀ।

ਸੰਨ 2000 ਤੋਂ ਲੈ ਕੇ 2014 ਵਿਚ ਅਸਤੀਫਾ ਦੇਣ ਤੱਕ ਮਾਈਕ੍ਰੋਸੌਫਟ ਦੇ ਸੀ.ਈ.ਓ. ਦੇ ਅਹੁਦੇ 'ਤੇ ਰਹੇ।

31 ਸਾਲ ਦੀ ਉਮਰ ਵਿਚ, ਬਿਲ ਗੇਟਸ ਨੇ ਆਪਣੇ ਆਪ ਨੂੰ ਅਰਬਪਤੀ ਸਾਬਤ ਕੀਤਾ, ਉਹ 1997 ਤੋਂ 2017 ਤੱਕ ਦੁਨੀਆ ਦਾ ਸਭ ਤੋਂ ਅਮੀਰ ਆਦਮੀ ਸੀ ਅਤੇ ਸਾਲ 2019 (ਨਵੰਬਰ) ਵਿਚ ਬਿਲ ਗੇਟਸ ਦੁਬਾਰਾ ਦੁਨੀਆ ਦਾ ਸਭ ਤੋਂ ਅਮੀਰ ਆਦਮੀ ਬਣ ਗਿਆ ਹੈ।



ਮਾਈਕਰੋਸਾਫਟ ਵਿੰਡੋਜ਼ - ਉਦੋਂ ਤੋਂ ਹੁਣ ਤੱਕ





1. ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਖੋਜੀ ਕੌਣ ਹਨ?

- (ਏ) ਵੌਨ ਨਿਊਮਨ
(ਬੀ) ਜੇ ਐਸ ਕਿੱਲਬੀ
(ਸੀ) ਚਾਰਲਸ ਬੇਬੇਜ
(ਡੀ) ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿਚੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਨਹੀਂ

2. ਪਹਿਲੇ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦਾ ਨਾਮ ਕੀ ਸੀ?

- (ਏ) ਅਟਾਰਿਸ (ਬੀ) ENIAC
(ਸੀ) ਟੈਨਡੀ (ਡੀ) ਨੋਵੇਲਾ

3. ਆਧੁਨਿਕ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀ ਖੋਜ ਕੌਣ ਕੀਤੀ ਗਈ ਸੀ?

- (ਏ) 1949 (ਬੀ) 1951
(ਸੀ) 1946 (ਡੀ) 1947

4. ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਖੇਤਰ ਵਿਚ ਮਹਾਨ ਕ੍ਰਾਂਤੀ ਕੌਣ ਆਈ?

- (ਏ) 1977 (ਬੀ) 2000
(ਸੀ) 1955 (ਡੀ) 1960

5. ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਖਰਤਾ ਦਿਵਸ ਕੌਣ ਮਨਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

- (ਏ) 5 ਦਸੰਬਰ (ਬੀ) 14 ਦਸੰਬਰ
(ਸੀ) 22 ਦਸੰਬਰ (ਡੀ) 2 ਦਸੰਬਰ

ਉੱਤਰ : 1. ਚਾਰਲਸ ਬੇਬੇਜ, 2. ENIAC, 3. 1946, 4. 1960, 5. 2 ਦਸੰਬਰ

ਵਾਈ-ਫਾਈ ਤੋਂ 100 ਗੁਣਾ ਤੇਜ਼ ਹੈ ਲਾਈ-ਫਾਈ



ਹੁਣ ਡਾਟਾ ਟਰਾਂਸਫਰ ਕਰਨ ਲਈ ਅਜਿਹੀ ਤਕਨੀਕ ਆ ਚੁੱਕੀ ਹੈ ਜੋ ਵਾਈ-ਫਾਈ ਦੇ ਮੁਕਾਬਲੇ 100 ਗੁਣਾ ਤੇਜ਼ ਹੈ। ਇਹ ਤਕਨੀਕ ਨੂੰ ਭਾਰਤ ਵਿਚ ਵਿਕਸਿਤ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ। ਲਾਈ-ਫਾਈ ਨਾਲ ਤੁਸੀਂ ਵਾਈ-ਫਾਈ ਤੋਂ 100 ਗੁਣਾ ਜ਼ਿਆਦਾ ਤੇਜ਼ ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਚਲਾ ਸਕਦੇ ਹੋ ਅਤੇ ਇਸ ਦੀ ਰਫਤਾਰ 172 ਪ੍ਰਤੀ ਸੈਕਿੰਟ ਹੋ ਸਕਦੀ ਹੈ। ਲਾਈ-ਫਾਈ ਚਲਾਉਣ ਲਈ ਤੁਹਾਨੂੰ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਬਿਜਲੀ ਦਾ ਸ੍ਰੋਤ ਜਿਵੇਂ ਇੱਕ ਐਲ.ਈ.ਡੀ. ਬੱਲਬ, ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਕੁਨੈਕਸ਼ਨ ਅਤੇ ਇੱਕ ਫੋਟੋ ਡਿਟੈਕਟਰ। ਬੇਲਮੇਨੀ ਨੇ 172 ਪ੍ਰਤੀ ਸੈਕਿੰਟ ਦੀ ਰਫਤਾਰ ਨਾਲ ਡਾਟਾ ਭੇਜਣ ਲਈ ਇੱਕ ਲਾਈ-ਫਾਈ ਬੱਲਬ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ। ਪ੍ਰੀਖਣ ਵਿਚ ਪਤਾ ਲੱਗਿਆ ਕਿ ਸਿਧਾਂਤਿਕ LFi ਤੌਰ ਤੇ ਇਹ ਸਪੀਡ 224 72 ਪ੍ਰਤੀ ਸੈਕਿੰਟ ਤੱਕ ਹੋ ਸਕਦੀ ਹੈ।



LIGHT FIDELITY

ਜਿੱਥੇ ਰੇਡੀਓ ਤਰੰਗਾਂ ਦੇ ਲਈ ਸਪੈਕਟ੍ਰਮ ਦੀ ਸੀਮਾ ਹੈ, ਉੱਥੇ ਵਿਜੀਵਲ ਲਾਈਟ ਸਪੈਕਟ੍ਰਮ 10,000 ਗੁਣਾਂ ਜ਼ਿਆਦਾ ਵਿਆਪਕ ਹੈ, ਇਸਦਾ ਮਤਲਬ ਹੈ ਕਿ ਇਸ ਤਕਨੀਕ ਦੀ ਭਵਿੱਖ ਕਦੇ ਨਾ ਖਤਮ ਹੋਣ ਦੀ ਸੰਭਾਵਨਾ ਹੈ।

ਇਸ ਵਿਚ ਸੂਚਨਾਂ ਨੂੰ ਲਾਈਟ ਪਲਸੇਜ਼ ਵਿਚ ਇਨਕੋਡ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ ਜਿਵੇਂ ਰਿਮੋਟ ਕੰਟਰੋਲ ਵਿਚ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਲਾਈ-ਫਾਈ ਸ਼ਬਦ ਦਾ ਇਸਤੇਮਾਲ ਸਭ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਏਡਿਨਬਰਾ ਯੂਨੀਵਰਸਿਟੀ ਦੇ ਪ੍ਰੋਫੈਸਰ ਹੇਲਾਰਡ ਹਾਸ ਨੇ ਕੀਤਾ ਸੀ। ਉਹਨਾਂ ਨੇ 2011 ਵਿਚ ਟੈਡ (ਟੈਕਨਾਲੋਜੀ, ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਐਂਡ ਡਿਜਾਇਨ) ਕਾਂਫਰੰਸ ਵਿਚ ਇਸਦਾ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਕੀਤਾ ਸੀ।





ਅਬੈਕਸ ਦੀ ਕਾਢ



ਜੇ ਅਸੀਂ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਇਤਿਹਾਸ ਨੂੰ ਵੇਖੀਏ, ਤਾਂ ਅਸੀਂ ਜਾਣਦੇ ਹਾਂ ਕਿ ਮਨੁੱਖਾਂ ਲਈ ਸ਼ੁਰੂਆਤ ਤੋਂ ਹੀ ਗਣਿਤ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਰਨਾ ਮੁਸ਼ਕਲ ਰਿਹਾ ਹੈ, ਫਿਰ ਅਸੀਂ ਇੱਕ ਯੰਤਰ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਮਹਿਸੂਸ ਕਰਨੀ ਸ਼ੁਰੂ ਕੀਤੀ ਜੋ ਸਾਡੀ ਆਸਾਨੀ ਨਾਲ ਮਦਦ ਕਰ ਸਕਦੀ ਹੈ। ਆਪਣੀ ਗਣਿਤ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਰਨ ਲਈ। ਅਬੈਕਸ ਪਹਿਲੀ ਮਕੈਨੀਕਲ ਕੈਲਕੂਲੇਟਿੰਗ ਮਸ਼ੀਨ ਸੀ। ਜਿਸਦੀ ਸਹਾਇਤਾ ਨਾਲ ਅਸੀਂ ਵੱਡੀ ਗਿਣਤੀ ਅਤੇ ਅੰਕੜਿਆਂ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਾਂ ਅਤੇ ਹਿਸਾਬ ਆਦਿ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਾਂ ਜਿਸਦੀ ਕਾਢ ਲਗਭਗ 5000 ਸਾਲ ਪਹਿਲਾਂ ਚੀਨ ਵਿੱਚ ਕੀਤੀ ਗਈ ਸੀ। ਇਸ ਵਿਚ ਨੰਬਰਾਂ ਨੂੰ ਦਰਸਾਉਣ ਲਈ ਮਣਕੇ ਵਾਲੀਆਂ ਕਈ ਡੰਡੇ ਹਨ। ਅਬੈਕਸ 'ਤੇ ਗਣਨਾ ਇਨ੍ਹਾਂ ਮਣਕਿਆਂ ਨੂੰ ਡੰਡੇ ਤੋਂ ਤਿਲਕ ਕੇ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਪਰ ਅਬੈਕਸ ਦੁਆਰਾ ਗੁਣਾ ਅਤੇ ਵੰਡ ਨਹੀਂ ਹੋ ਸਕਿਆ। ਇਹ ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਕਾਸ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਦਾ ਇੱਕ ਹਿੱਸਾ ਵੀ ਹਨ। ਇਸ ਮਸ਼ੀਨ ਦੀ ਕਾਢ ਨੇ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦਾ ਵਿਕਾਸ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰ ਦਿੱਤਾ ਸੀ।

ਸੌਲਿਡ-ਸਟੇਟ ਡਰਾਈਵ

ਇੱਕ ਡਾਟਾ ਸਟੋਰੇਜ ਡਿਵਾਈਸ

ਹੈ, ਜੋ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ ਕਿਸੇ ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿੱਚ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਇਹ ਪਾਵਰ ਬੰਦ ਹੋਣ ਦੇ ਬਾਅਦ ਡਾਟਾ ਸਟੋਰ ਕਰਨ ਲਈ ਫਲੈਸ਼ ਮੈਮਰੀ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦਾ ਹੈ। ਸੌਲਿਡ-ਸਟੇਟ ਡਰਾਈਵ ਵਿੱਚ ਡਾਟਾ ਤੱਕ ਪਹੁੰਚਣ ਦਾ ਢੰਗ ਉਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਹੀ ਹੈ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਇੱਕ ਰਵਾਇਤੀ ਹਾਰਡ ਡਿਸਕ ਡ੍ਰਾਇਵ ਵਿੱਚ। ਇੱਕ ਹਾਰਡ ਡਿਸਕ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ ਐਸਐਸਡੀ ਨਾਲ ਤਬਦੀਲ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ।

ਐਸਐਸਡੀ ਕੋਲ ਕੋਈ ਵੀ ਚੱਲ ਰਹੇ ਮਕੈਨੀਕਲ ਕੰਪੋਨੈਂਟ ਨਹੀਂ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਰਵਾਇਤੀ ਇਲੈਕਟ੍ਰੋਮੈਨੀਕਲਿਕ ਮੈਗਨੈਟਿਕ ਡਿਸਕਾਂ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਹਾਰਡ ਡਿਸਕ ਡ੍ਰਾਇਵਜ਼

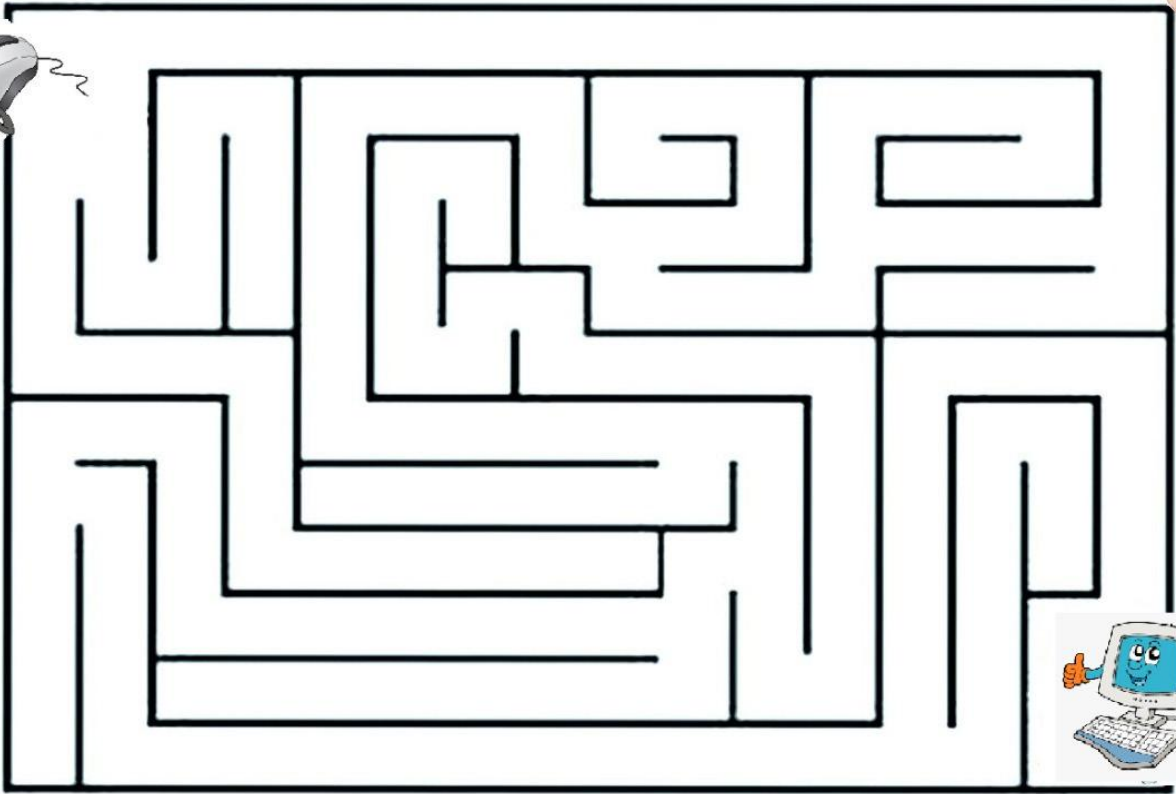
ਜਾਂ ਫਲਾਪੀ ਡਿਸਕਾਂ ਤੋਂ ਵੱਖਰਾ ਕਰਦਾ ਹੈ, ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਸਪਿਨਿੰਗ ਡਿਸਕਾਂ ਅਤੇ ਚਲਣਯੋਗ ਪੜਨ/ਲਿਖਣ ਵਾਲੇ ਸਿਰ ਸ਼ਾਮਲ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਜੇ ਇਲੈਕਟ੍ਰੋਮੈਗਨੈਟਿਕ ਡਿਸਕਾਂ ਨਾਲ ਤੁਲਨਾ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ, ਸੌਲਿਡ-ਸਟੇਟ ਡਰਾਈਵ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ ਸ਼ਰੀਰਕ ਸ਼ੌਂਕ ਦੇ ਪ੍ਰਤੀ ਵਧੇਰੇ ਰੋਧਕ ਹੁੰਦਾ ਹੈ, ਚੱਲਣ ਸਮੇਂ ਘੱਟ ਗੋਲਾ ਪਾਉਂਦੇ ਹਨ, ਅਤੇ ਡਾਟਾ ਤੱਕ ਪਹੁੰਚਣ ਦਾ ਸਮਾਂ ਹਾਰਡ ਡਿਸਕ ਡ੍ਰਾਇਵ ਨਾਲੋਂ ਬਹੁਤ ਘੱਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।



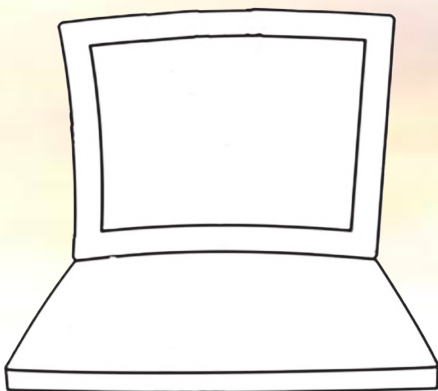


ਦਿਮਾਗੀ ਕਸਰਤ

ਮਾਊਸ ਨੂੰ ਕੰਪਿਊਟਰ ਨਾਲ ਜੋੜਨ ਵਿੱਚ ਮੱਦਦ ਕਰੋ



ਤੁਸੀਂ ਵੀ ਬਣਾ ਕੇ ਦੇਖੋ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦਾ ਚਿੱਤਰ ਅਤੇ ਰੰਗ ਵੀ ਭਰੋ



COMPUTER PARTS

Can you solve the hidden word?



ROOINMT



AEKSPSRE



RMEAAWCEB



ETSHADE



PCEROMIOHN



USEMO





SHRVILDAFE



OWEPCDROR

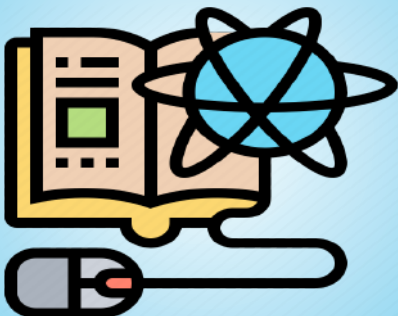


RDKOEAYB



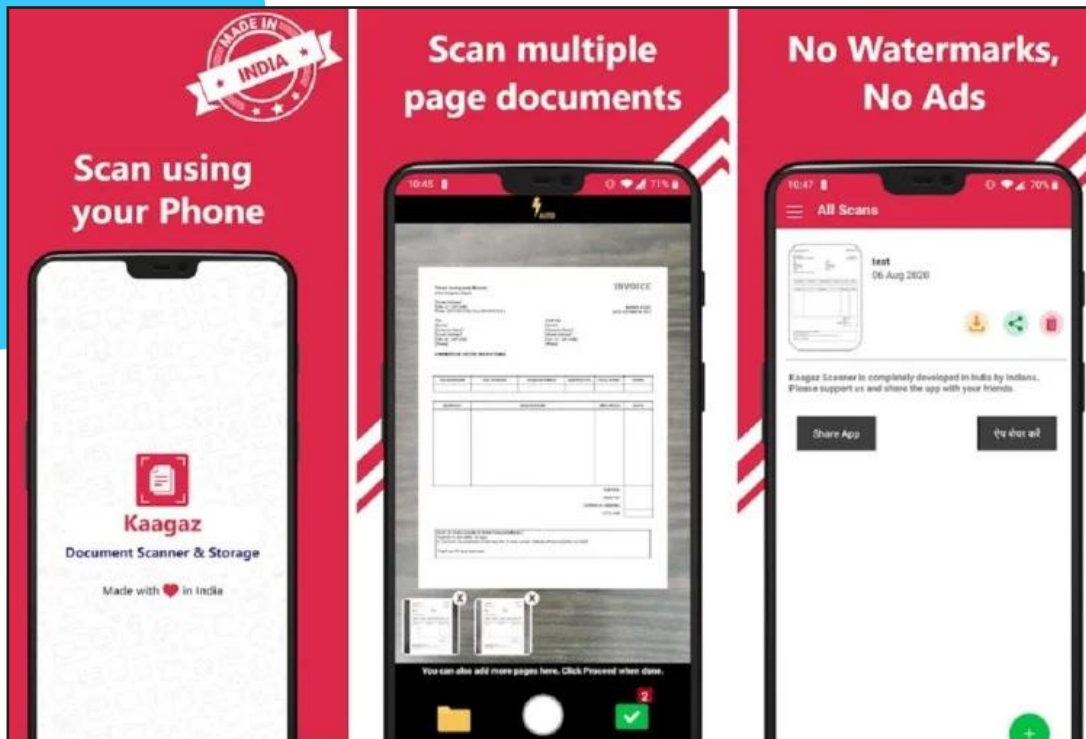
□ □ □ □ □ □ □ □ G □

ਇਸ ਦੇ ਉੱਤਰ ਅਗਲੇ ਅੰਕ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਿਤ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ। ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਇਸ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰਕੇ ਸਾਡੀ ਈ ਮੇਲ ਤੇ ਭੇਜ ਸਕਦੇ ਹਨ।
ਸਾਰੇ ਸਹੀ ਉੱਤਰ ਦੇਣ ਵਾਲਿਆਂ ਦੇ ਨਾਮ ਵੀ ਅਗਲੇ ਅੰਕ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਿਤ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ।





'ਕੈਮ ਸਕੈਨਰ' ਦੀ ਥਾਂ 'ਕਾਗਜ਼ ਸਕੈਨਰ' ਨਾਲ ਕਰੋ ਆਪਣੇ ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਸਕੈਨ

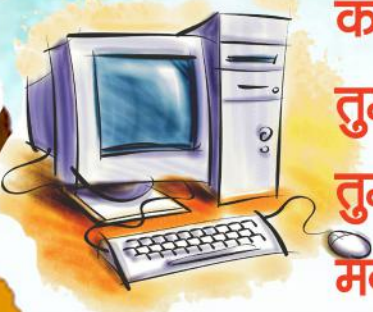


ਮਸ਼ਹੂਰ ਚੀਨੀ ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਸਕੈਨਿੰਗ ਐਪ ਕੈਮਸਕੈਨਰ 'ਤੇ ਪਾਬੰਦੀ ਦੇ ਬਾਅਦ, ਹੁਣ ਭਾਰਤੀ ਉਪਭੋਗਤਾ ਇਸ ਵਿਕਲਪ ਦੀ ਭਾਲ ਕਰ ਰਹੇ ਹਨ। ਇਸ ਦੇ ਵਿਕਲਪ ਵੱਜੋਂ ਇੱਕ ਹੋਰ ਐਪ ਪਲੇਅ ਸਟੋਰ ਤੇ ਆਈ ਹੈ ਜਿਸਨੂੰ ਲੋਕ ਪਸੰਦ ਕਰ ਰਹੇ ਹਨ ਅਤੇ ਇਸਨੂੰ ਕੈਮ ਸਕੈਨਰ ਐਪ ਦਾ ਵਧੀਆ ਵਿਕਲਪ ਮੰਨਿਆ ਜਾ ਰਿਹਾ ਹੈ ਅਤੇ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਗੱਲ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ਇਹ ਐਪ ਪੂਰੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਭਾਰਤੀ ਹੈ।

ਆਈਆਈਟੀ ਬੰਬੇ ਅਤੇ ਆਈਐਸਬੀ ਹੈਦਰਾਬਾਦ ਦੀ ਐਲੂਮਿਨੀ ਸਨੇਹਸ਼ੂ ਗਾਂਧੀ, ਆਈਆਈਟੀ ਕਾਨਪੁਰ ਦੇ ਅਲੂਮਿਨੀ ਗੌਰਵ ਸ਼੍ਰੀਸ਼ਿਮਲ ਅਤੇ ਏਆਈਟੀ ਪੁਣੇ ਦੇ ਅਲੂਮਿਨੀ ਤਮਨਜੀਤ ਸਿੰਘ ਬਿੰਦਰਾ ਨੇ ਪੇਪਰ ਸਕੈਨਰ (ਕਾਗਜ਼ ਸਕੈਨਰ) ਨਾਮ ਦੇ ਇਸ ਐਪ ਦਾ ਵਿਕਲਪ ਤਿਆਰ ਕੀਤਾ ਹੈ। ਇਸਦੇ ਡਿਵੈਲਪਰਾਂ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ, ਇਸ ਐਪ ਦੀ ਗੁਣਵਤਾ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ਇਹ ਪੂਰੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਆਫਲਾਈਨ ਹੈ, ਨਾ ਹੀ ਇਹ ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਜਾਂ ਵਾਟਰਮਾਰਕਸ ਨਾਲ ਆਉਂਦੀ ਹੈ, ਨਾਲ ਹੀ, ਇਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਨ ਲਈ ਕਿਸੇ ਨੂੰ ਸਾਈਨ ਇਨ ਕਰਨ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਨਹੀਂ ਹੈ। ਇਹ ਵੀ ਕਾਫ਼ੀ ਸੁਰੱਖਿਅਤ ਹੈ।



कंप्यूटर जी !



कंप्यूटर जी ! कंप्यूटर जी !

तुम्हारे बिना कितनी मुश्किल है जिंदगी,
तुम हो दुनिया के सबसे अच्छे आविष्कार,
मन करता है, तुम्हें करूं इस्तेमाल बार-बार,

तुम्हारी तरफ सब होते आकर्षित,
तुम्हें बनाया ताकि कर सको सबका हित,
तुम्हें ज्यादा इस्तेमाल करने से आंखों पर पड़ता है दुष्प्रभाव,
इतने मुश्किल सवालों का कैसे देते हो जवाब,
तुम हो इतने ज्यादा होशियार,
तुम्हारे आगे सब मान ले जाते हैं हार।



Randeep kaur
Class 8th
GSSS Mashangan
(Patiala)

कंप्यूटर जी ! तुम हो मेरे अच्छे दोस्त,
इतने मेहनती हो कभी ना होते सुस्त,
तुम हो इस दुनिया के बड़े विद्वान !
वाह ! वाह ! कितने गजब के हो तुम श्रीमान....



Full Form of Computer Lab

Come to class with clean hands.

Operate equipment carefully.

Manage your time wisely.

Practice typing at home.

Use inside voices

Touch the keyboard lightly.

Eat and drink outside the lab.

Remember to ask before the printing.

Learn something new in each class.

Always do your best.

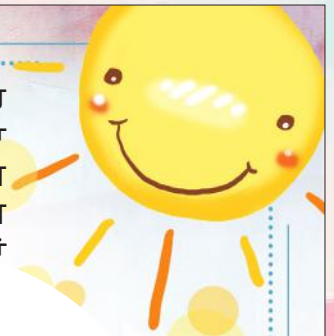
Be helpful to your classmates.



Simardeep kaur
Class - 10b
GSSS Alampur



ਸਰਕਾਰੀ ਸਕੂਲਾਂ ਵਿਚ ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ ਵਿਸ਼ਾ ਪੜ੍ਹ ਰਹੇ ਬੱਚਿਆਂ ਦੇ ਲਈ ਇਸ ਵਿਸ਼ੇ ਨੂੰ ਹੋਰ ਰੋਚਕ ਬਣਾਉਣ ਦੇ ਲਈ 'ਬਿਟਸ ਐਂਡ ਬਾਈਟਸ' ਮੈਗਜ਼ੀਨ ਦੇ ਰੂਪ ਵਿਚ ਸਾਡੇ ਵੱਲੋਂ ਇੱਕ ਨਿੱਕਾ ਜਿਹਾ ਉਪਰਾਲਾ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ। ਉਮੀਦ ਹੈ ਕਿ ਇਹ ਆਪ ਜੀ ਨੂੰ ਪਸੰਦ ਆਇਆ ਹੋਵੇਗਾ। ਇਸ ਇਸ ਨੂੰ ਹੋਰ ਰੋਚਕ ਅਤੇ ਗਿਆਨ ਵਰਧਕ ਬਣਾਉਣ ਦੇ ਲਈ ਆਪ ਜੀ ਦੇ ਸੁਝਾਵਾਂ ਅਤੇ ਸਹਿਯੋਗ ਦੀ ਸਾਨੂੰ ਹਰ ਵੇਲੇ ਲੋੜ ਹੈ। ਜੇਕਰ ਤੁਹਾਡੇ ਸਾਥ ਨਾਲ 'ਇਕੱਲਿਆਂ' ਤੋਂ 'ਕਾਫ਼ਲਾਂ' ਬਣਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਅਸੀਂ ਆਪਣੇ ਕੰਮ ਨੂੰ ਸਫਲ ਸਮਝਾਂਗੇ।



‘ਬਿਟਸ ਐਂਡ ਬਾਈਟਸ’ ਵਿਚ ਤੁਸੀਂ ਆਪਣੀ ਰਚਨਾਵਾਂ, ਚਿੱਤਰ ਜਾਂ ਫਿਰ ਹੋਰ ਕੋਈ ਵੀ ਸਮਗਰੀ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਿਤ ਕਰਨ ਦੇ ਲਈ ਭੇਜ ਸਕਦੇ ਹੋ। ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਿਤ ਕਰਨ ਦੀ ਸ਼ਰਤ ਸਿਰਫ਼ ਇੱਕ ਹੀ ਹੈ ਕਿ ਸਮਗਰੀ ਗਿਆਨ ਵਰਧਕ ਅਤੇ ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਨਾਲ ਸਬੰਧਿਤ ਹੋਵੇ। ਕਿਉਂਕਿ ‘ਬਿਟਸ ਐਂਡ ਬਾਈਟਸ’ ਸਿਰਫ਼ ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਨੂੰ ਸਮਰਪਿਤ ਮੈਗਜ਼ੀਨ ਹੈ। ਆਪਣੇ ਸਕੂਲ ਦੇ ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਇਸ ਮੈਗਜ਼ੀਨ ਵਿਚ ਆਪਣੀਆਂ ਲਿਖਤਾਂ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਿਤ ਕਰਵਾਉਣ ਦੇ ਲਈ ਪ੍ਰੇਰਿਤ ਕਰੋ। ਸਿਰਫ਼ ਈ-ਮੇਲ ਰਾਹੀਂ ਅਤੇ ਟਾਈਪ ਕੀਤੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਰਚਨਾਵਾਂ ਹੀ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਿਤ ਕੀਤੀਆਂ ਜਾਣਗੀਆਂ। ਲੇਖਕ ਉਹ ਭਾਵੇਂ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਹੋਵੇ ਜਾਂ ਅਧਿਆਪਕ ਆਪਣੀ ਫੋਟੋ ਵੀ ਭੇਜ ਸਕਦੇ ਹਨ ਜੋ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੀ ਰਚਨਾ ਦੇ ਨਾਲ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਿਤ ਕੀਤੀ ਜਾਵੇਗੀ। ਅਧਿਆਪਕ ਅਤੇ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਆਪਣੇ ਸਕੂਲ ਦਾ ਨਾਮ ਜ਼ਰੂਰ ਲਿਖਣ, ਅਧਿਆਪਕ ਆਪਣਾ ਫ਼ੋਨ ਨੰਬਰ ਵੀ ਜ਼ਰੂਰ ਲਿਖਣ ਜੀ।

- ਬਿਟਸ ਐਂਡ ਬਾਈਟਸ ਟੀਮ

“ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਿਰਫ਼ ਤੁਹਾਡੇ ਕੰਮ ਕਰਨ ਦਾ ਤਰੀਕਾ
ਹੀ ਨਹੀਂ ਤੁਹਾਡੀ ਕਿਸਮਤ ਵੀ ਬਦਲ ਸਕਦਾ ਹੈ।”

ਆਪਣੀਆਂ ਰਚਨਾਵਾਂ ਅਤੇ ਹੋਰ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਿਤ ਹੋਣ ਯੋਗ
ਸਮਗਰੀ ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਈ-ਮੇਲ ਪਤੇ ਤੇ ਭੇਜੋ -

inboxbitsandbytes@gmail.com

